JUGUETRÓNICA.com
LOS JUGUETES DEL FUTURO, HOY

**Edad: 14+**

# MANUAL DE INSTRUCCIONES DEL VIDEOHUMMER JAMES BOND

WiFi™

VIDEOHUMMER
JAMES BOND

## Introducción:

El coche espía VideoHummer James Bond es controlado por WiFi.
Equipado con una cámara de 300K pixel, ofrece una experiencia de conducción real.

Conducción con total libertad, hasta 360º de movimiento, sincronización del vídeo en tiempo real en su smartphone o tablet, capturar fotos y grabar vídeos.

El coche genera su propia señal Wifi evitando así interferencias innecesarias.

---

Le agradecemos la compra de nuestro producto. Con objeto de que lo use correctamente y de forma segura, por favor lea el manual de instrucciones detenidamente antes de usarlo y consérvelo para futuras consultas.

# INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD IMPORTANTES

Todas las instrucciones de manejo y de seguridad deberán ser leídas, cumplirse y seguirse antes de que se utilice el producto.

## Atención:

1.- Vigile atentamente su uso en el caso de que lo utilicen niños o discapacitados, o que estos estén cerca.
2.- En caso de que el producto se utilice para compartir contenidos en la red (internet), como medios sociales, deberá supervisarse por un adulto.
3.- Use este producto únicamente para su uso previsto, tal como se describe en este Manual.
4.- La unidad deberá situarse lejos de la luz directa del sol o fuentes de calor como radiadores, calefactores eléctricos, estufas, etc.

## Precauciones Generales:

• Destinado para mayores de 14 años.
• Mantenga el VideoHummer James Bond lejos de la cara, los ojos y el pelo en todo momento. Mantenga los dedos lejos de las ruedas mientras está en movimiento.
• Asegúrese de que no hay obstáculos insalvables ni objetos que se puedan romper en el camino del VideoHummer James Bond.
• No deje caer el VideoHummer James Bond, no lo rocíe con spray ni lo sumerja en agua.

**ATENCIÓN:**
Este producto podría contener piezas pequeñas, que ingeridas por menores podrían causar asfixia

# INSTALACIÓN Y CARGA DE LA BATERÍA

1. Colocación de la batería del coche:
Saque la tapa de las batería de la parte inferior del coche desatornillando el tornillo existente, enchufe la batería correctamente en su posición. Ponga la tapa de las batería y atorníllelo (vea la figura 1).
2. Carga de la batería: Saque la batería de la parte inferior del coche, conéctelo con el del cargador, enchúfelo y comenzará a cargar (ver figura 2). La carga dura unas 4 horas. Asegúrese de que desenchufa el cargador cuando la batería esté cargada.

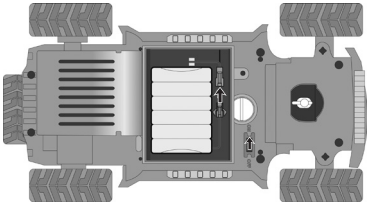


Figura 1.

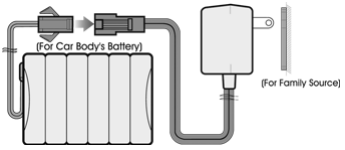



Figura 2.

# CONEXIÓN VÍA WIFI

Encienda el coche (ver figura 3), abra su móvil o Tablet en su página de conexiones inalámbricas para buscar "rc_copter" (cada coche R/C Video Hummer tiene un sufijo diferente para diferenciarlos) y conéctelo (ver figura 4).

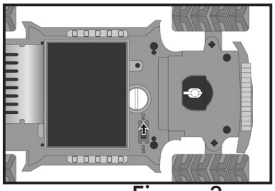


Figura 3.

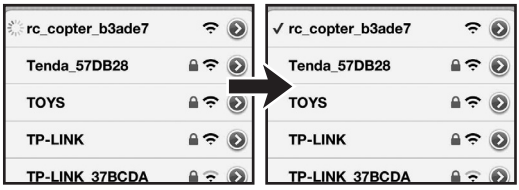



Figura 4.

# APLICACIÓN DE MANEJO DEL VIDEOHUMMER "I-SCOPE"

1.- Descargue la Aplicación "i-scope" de la App Store de iOS (i-Phone) o de la Play Store de Android e instálela (ver figura 5).
2.- Abra la Aplicación "i-scope", escoja R/C car del menú (ver figura 6 y 7).

Figura 5

Figura 6

Figura 7

Notas:
(1) El alcance del VideoHummer es de 60 metros aprox.
(2) El tiempo de juego del VideoHummer (duración de la batería) es de 20 minutos.



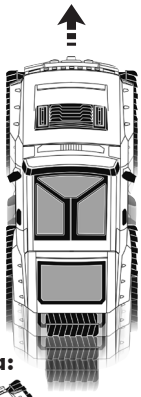
JUGUETRÓNICA.com
LOS JUGUETES DEL FUTURO, HOY

# MÉTODOS DE CONDUCCIÓN DEL VIDEOHUMMER

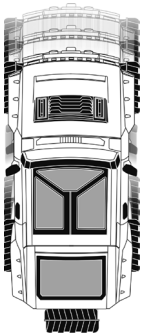
## Modo de conducción por sticks virtuales:

a) Control del Stick de aceleración (el de la izquierda):
Cuando mueve un poco el stick de aceleración el coche se mueve lentamente. Cuando mueve más el stick de aceleración, el coche se mueve rápido.
b) Control de Dirección (el de la derecha):
Cuando mueve ligeramente el stick de dirección a la derecha/izquierda, el coche girará hacia la derecha/izquierda.

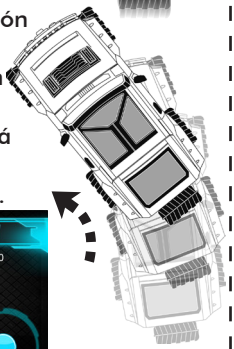
**1. Avance:**
Cuando mueve el stick hacia arriba el VideoHummer se mueve hacia adelante.



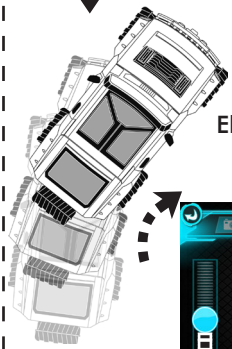
**2. Retroceso:**
Cuando mueve el stick hacia abajo el VideoHummer se mueve hacia atrás.



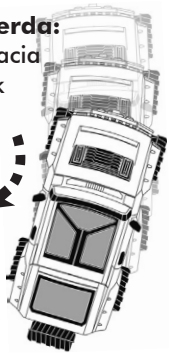
**3. Avance y giro a la izquierda:**
Mueva el stick de aceleración hacia arriba y al mismo tiempo el stick de dirección a la izquierda.
El VideoHummer se moverá hacia delante y girará a la izquierda al mismo tiempo.



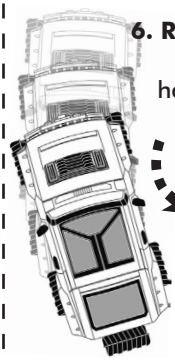
**4. Avance y giro a la derecha:**
Mueva el stick de aceleración hacia arriba y al mismo tiempo el stick de dirección a la derecha.
El VideoHummer se moverá hacia delante y girará a la derecha al mismo tiempo.



**5. Retroceso y giro a la izquierda:**
Mueva el stick de aceleración hacia abajo y al mismo tiempo el stick de dirección a la izquierda.
El VideoHummer se moverá hacia atrás y girará a la izquierda al mismo tiempo.



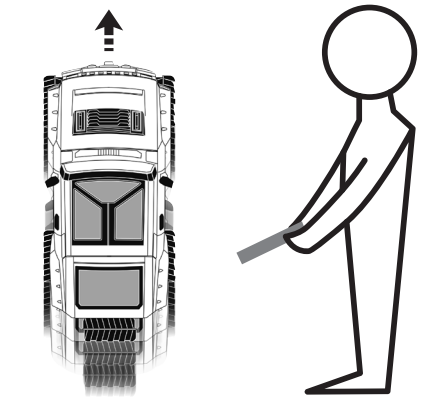
**6. Retroceso y giro a la derecha:**
Mueva el stick de aceleración hacia abajo y al mismo tiempo el stick de dirección a la derecha.
El VideoHummer se moverá hacia atrás y girará a la derecha al mismo tiempo.



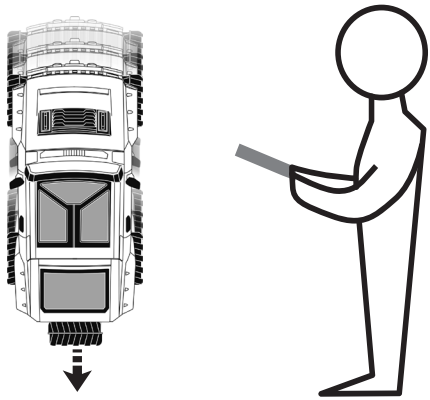
## Modo de conducción por acelerómetro:

Toque el botón "Acelerómetro" e incline su móvil o tablet en la dirección en la que desea ir. Ver las figuras a continuación.

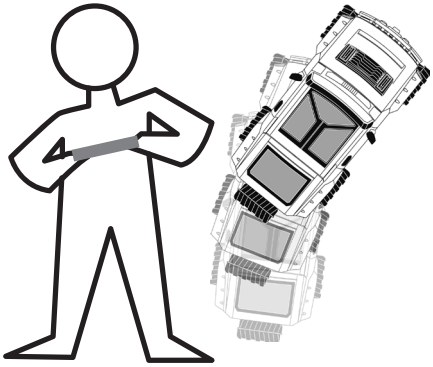
**1. Avance**



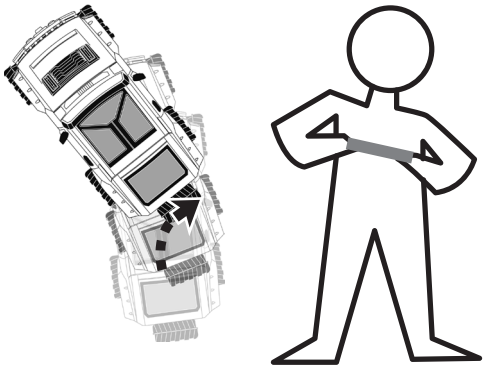
**2. Retroceso**



**3. Giro a la derecha**



**4. Giro a la izquierda**



# FUNCIONAMIENTO DE LA CÁMARA

(1) El interruptor de la cámara se utiliza para subir y bajar la cámara. Toque el botón superior y la cámara subirá. Toque el botón inferior y la cámara bajará ocultándose bajo el capó del VideoHummer.
(2) Además, el VideoHummer dispone de trimado para ajustar el ángulo de la cámara con mayor precisión hasta un máximo de 90°.
Toque el trimado derecho de la cámara y podrá ajustar el ángulo de la cámara hacia arriba.
Toque el trimado izquierdo de la cámara y podrá ajustar el ángulo de la cámara hacia abajo.



JUGUETRÓNICA.com
LOS JUGUETES DEL FUTURO, HOY

JUGUETRÓNICA.COM
LOS JUGUETES DEL FUTURO, HOY

Puedes encontrar información útil más actualizada en:
www.juguetronica.com/videohummer

Gracias por adquirir este producto.

JUGUETRONICA SL - NIF: B83788414 C/ Alberto Aguilera, 1 - 28015 Madrid - España